

Schwebender Ball

Drücke den grünen Knopf und halte den Ball in den Luftstrom. Was passiert, wenn du ihn los lässt?

Jetzt kannst du mit dem Hebel den Luftstrom lenken. Versuche den Ball durch die Ringe zu bewegen. Schaue auf deine Uhr! Wie viele Sekunden brauchst du?

Drücke den Ball vorsichtig aus dem Luftstrom. Merkst du, wie er sich wehrt?



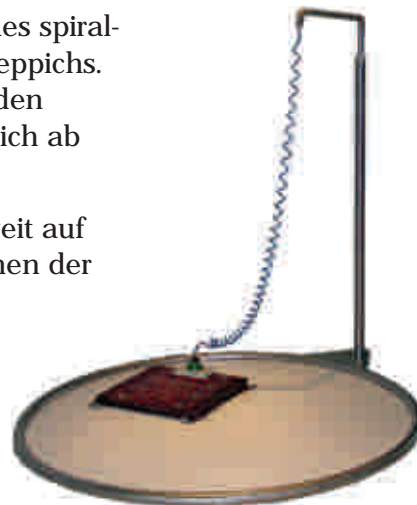
Ein Tipp für zuhause:

Frage deine Eltern nach einem Plastiktrichter. Lege einen Tischtennisball in den Trichter und blase von unten durch die kleine Öffnung in den Trichter hinein. Schaffst du es, den Ball aus dem Trichter zu pusten?

Fliegender Teppich

Setze dich auf den Teppich und drücke das Ende des spiralförmigen Luftschlauchs auf das grüne Ventil des Teppichs. Steht der Zeiger auf „6“, kann es los gehen! Lasse den Schlauch los und drücke den roten Knopf. Stoße dich ab und fliege!

Luft kann Kraft ausüben! Versucht auch mal zu zweit auf dem Teppich zu sitzen! Testet aus, wie viele Personen der Teppich höchstens tragen kann!



phaeno
Willy-Brandt-Platz 1, 38440 Wolfsburg

Info-Telefon: 0180/10 60 600
(aus dem Festnetz bundesweit zum Ortstarif)

www.phaeno.de
entdecke@phaeno.de

Name: _____



Feuertornado

Frage einen phaeno-Betreuer mit einer roten Weste, wann die nächste Feuertornado-Vorführung ist.

Beobachte die Form der Flammen! Spürst du seine Hitze?

Welche drei Dinge brauchen der Feuertornado und auch jedes andere Feuer, damit sie brennen können?

Funkenfangen

Bringe den Schleifstein mit der Kurbel in Fahrt. Dann lass los und drücke mit dem roten Hebel das Stahlseil auf den Schleifstein. Was musst du tun, damit möglichst viele Funken sprühen?

Weißt du, woher die Funken kommen?

Fasse mit der anderen Hand in die sprühenden Funken. Keine Angst! Du verbrennst dich nicht.



Erosionstisch

Beobachte, wie sich das Wasser durch den Sand gräbt. Wie sehen die Muster aus, die das Wasser im Sand hinterlässt?

Baue Dämme und versuche, das Wasser in neue Wege zu lenken. Beobachte genau: Was macht das Wasser mit dem Sand?



Kleiner Wellentank

Kippe den Tank auf einer Seite nach unten und beobachte die Wellen.

Welchen Unterschied macht es, wenn du den Tank mal mehr, mal weniger kräftig herunterdrückst?



Schau dir die Welle durch ein Seitenfenster an! Gehe ganz nah dran und beobachte, wie die Welle auf dich zu rollt. Wie fühlst du dich?

Sinkendes Schiff

Solange du den Knopf drückst, steigen Luftblasen die Wassersäule empor. Was passiert mit dem Schiff, wenn die Luftblasen es erreichen?

Weißt du, warum manche Dinge schwimmen können und andere Dinge nicht?



Luftblasen

Erzeuge mit der Pumpe eine Luftblase. Was macht die Blase?

Blasenrennen: Erzeuge erst eine kleine Blase und direkt danach eine große. Was passiert mit den beiden Blasen?

Stell dir vor, du bist eine Luftblase und schwimmst vom Meeresboden bis an die Wasseroberfläche. Wen kannst du auf deinem Weg alles treffen?

