

WAHRNEHMUNG HÖREN.

2. – 4. Jahrgang.

Bitte laden Sie sich immer die aktuelle Entdeckertour unter www.phaeno.de/entdeckertouren herunter!

Teamname



Raumklangtunnel (Toposonic Tunnel)

Setze dich auf die Bank und schließe die Augen. Welche Geräusche kannst du hören? Schreibe sie auf.



Sichtbare Schallwellen

Stelle den Drehknopf „Lautstärke“ auf volle Stärke. Stelle den Drehknopf „Frequenz“ auf den kleinsten Wert (in der roten Anzeige). Regle dann langsam höher. Bei welcher Frequenzzahl kannst du einen Ton hören?

Wie verändert sich der Ton, wenn du die Frequenz weiter erhöhst?

Bei welchen Frequenzzahlen verändert sich die Wasseroberfläche? Was passiert dabei?



Luftkanone

Schlage auf das große Trommelfell und beobachte die Seidentücher, die von der Decke hängen. Was siehst du?



Stelle dich vor die Öffnung der Luftkanone und lasse ein anderes Kind auf das Trommelfell schlagen. Was spürst du?



Alien Voices

Nimm den Telefonhörer und wähle eine Taste. Wie verändert sich deine Stimme, wenn du sprichst? Welche Veränderung gefällt dir am besten? Schreibe den Namen der Taste auf. Du findest die Namen auf der grünen Tafel an der Wand.



Verzögerte Rückmeldung

Drücke auf die rechte Taste und sprich etwas in den Hörer. Jetzt drücke die linke Taste und sprich noch einmal. Was hat sich verändert?

Telefoniere mit einer Freundin oder einer Freundin. Drücke dabei mal die rechte, mal die linke Taste. Schaffst du es, dabei weiterzureden?



Körpervibration

Stell dich auf die Platte und starte das Rütteln. Mit dem Drehknopf kannst du die Geschwindigkeit des Rüttelns ändern. Gibt es Bereiche, die du spüren aber nicht hören kannst?

Taube Menschen können Musik nicht hören. Sie können die Schallwellen der Musik aber spüren. Bei welcher Frequenz (Hz) spürst du die Vibrationen im ganzen Körper?



Regenmacher

Drehe die Scheibe langsam. Was hörst du?

Die Kugeln berühren beim Rollen die Metallstäbchen. Welche Metallstäbchen klingen besonders hoch, welche besonders tief, wenn sie von den Kugeln berührt werden?



Oscylinderscope

Drehe die schwarz-weiße Trommel und zupfe dabei die Saiten. Du siehst

--	--	--