

WAHRNEHMUNG: SEHEN.

2. – 6. Jahrgang.

Bitte laden Sie sich immer die aktuelle Entdeckertour unter www.phaeno.de/entdeckertouren herunter!

Teamname



Opix

Schau dir die Figuren in dem Glas-Zylinder an. Was verändert sich, wenn du den Zylinder drehst? Versuche es mal schnell und mal langsam.



Täuschend echt

Siehst du die Spiralfeder? Berühre sie. Wie fühlt sie sich an?

Leuchte mit der Taschenlampe die Feder an, was siehst du?

Es wirkt wie ein Zaubertrick! Schau an die rechte Seite des Exponats. Du findest eine rote Schiebetür, hinter der du das Geheimnis lüften kannst. Wo ist die Feder?

Was befindet sich in dem Kasten, was diesen „Zauber“ entstehen lässt?



Engelssäulen

Stelle dich vor das Experiment. Was siehst du?

Das Bild unten zeigt eine Frau. Ist sie jung oder alt? Beschreibe sie!

In dem Bild ist eine zweite Frau versteckt!
Finde sie und male ihre Nase an!



Tarnung

Drücke die gelbe Taste so oft bis die grauen Kieselsteine erscheinen und beobachte den schwimmenden Fisch. Halte dann die rote Stopptaste gedrückt und mache 3 Sekunden die Augen zu. Findest du den Fisch dann wieder? Woran erkennst du ihn?

Drücke die gelbe Taste bis der Wald erscheint. Deine Freundin oder dein Freund schließt jetzt die Augen. Du wartest etwas, drückst dann die Stopptaste und hältst sie fest. Und jetzt: Augen auf, wo ist das „P“?



Dein blinder Fleck

Halte die Karte mit der Katze und der Maus mit ausgestrecktem Arm vor dich. Schließe das rechte Auge und fixiere mit dem linken die Katze. Führe die Karte langsam näher an dein Auge und halte dabei unentwegt die Katze im Auge. Findest du einen Punkt, an dem die Maus verschwunden ist?

Probiere weitere Bilder aus. Nicht jedes Bild funktioniert bei jeder Person gleich gut. Welches Bild gefällt dir am besten?

Der Grund für das Verschwinden der Maus ist der „Blinde Fleck“ im Auge. An dieser Stelle befinden sich keine Sehzellen, da ein Bündel (eine Art „Kabel“) das Auge verlässt. Was wird durch dieses „Kabel“ geleitet?



Überliste die Schwerkraft

Stelle dich vor den großen Spiegel und winke dir zu. Mit welcher Hand winkt dir dein Spiegelbild?

Lass eine Freundin oder einen Freund dein „Spiegelbild“ sein! Mit welcher Hand winkt er/sie dir zu?

Stelle dich jetzt so vor die Kante des großen Spiegels, dass du dich im kleinen Spiegel am anderen Ende siehst. Was musst du tun, damit du „schwebst“?



Bunte Schatten

Stelle dich so vor die Wand, dass du deinen Schatten sehen kannst. Wie sieht er aus?

Drehe dich um und schaue, woher das Licht kommt. Welche Farben haben die Scheinwerfer?

Halte eine schwarze Schablone ohne Loch ins Licht. Welche Farben entstehen? Schreibe sie auf:



Pferdeschwanz

Welche Farbe hat die Fläche hinter dem Pferdeschwanz?

Hebe den Pferdeschwanz hoch. Was siehst du jetzt und warum?
