

# ZEIT DETEKTIVE.

3. – 5. Jahrgang.

Bitte laden Sie sich immer die aktuelle Entdeckertour unter [www.phaeno.de/entdeckertouren](http://www.phaeno.de/entdeckertouren) herunter!

Teamname



## Trickfilmstudio

Drehe einen Trickfilm, der möglichst flüssig abläuft. Schau ihn dir in unterschiedlichen Geschwindigkeiten an.

In welcher Geschwindigkeit muss der Film ablaufen, dass er fließend aussieht?

---

Was fällt dir auf, wenn du deinen Film langsam ablaufen lässt?

---



## Verzögerung

Stelle auf 1 Sekunde Verzögerung ein. Schau auf den Monitor. Male nun ein Bild (z. B. Auto, Haus, Blume, Baum,...). Wie beurteilst du dein Ergebnis?

---

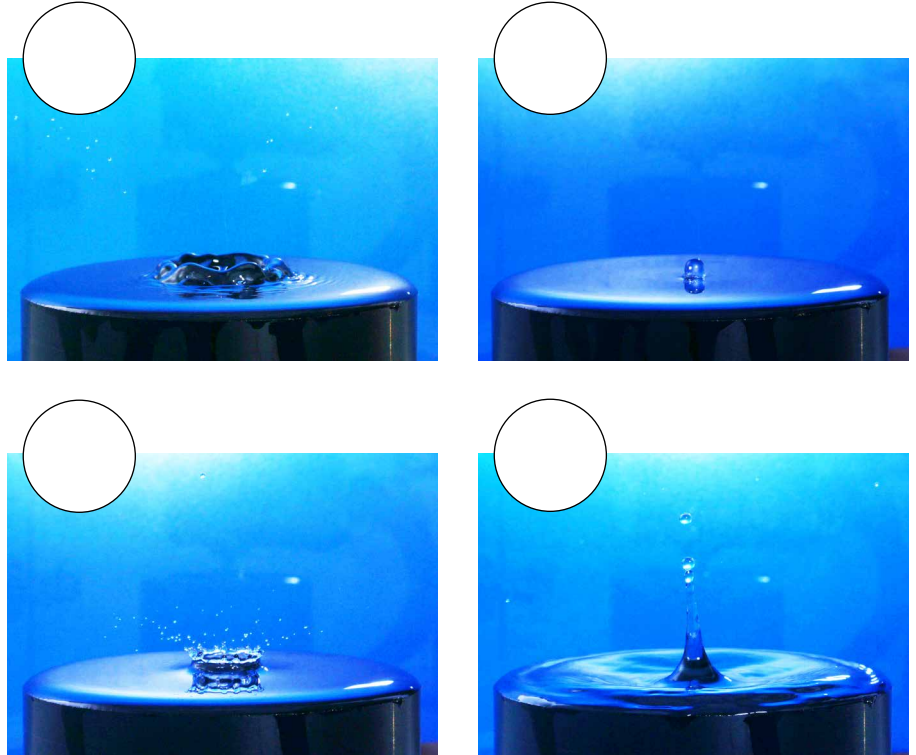
Wiederhole den Versuch mit deinem eigenen Namen. Versuche es anschließend mit geschlossenen Augen. Was gelingt dir besser?

---



### Wassertropfen-Fotografie

Bringe die Fotografien der Wasserbilder in die richtige Reihenfolge, in dem du die Zahlen von 1 bis 4 in die Kreise schreibst.



### Vorwärts-Rückwärts

Auf der Leinwand wird dir angezeigt, wann die Aufnahme beginnt. Lasse dann dieses Blattpapier fallen. Warte ab, was passiert.

Lass dir noch andere Bewegungen einfallen, die rückwärts gezeigt in Wirklichkeit so nicht passieren, und probiere sie aus! Was hast du ausprobiert?

---



---



### Sonnenuhr

Stelle den Stab mittig auf das Himmelsrichtungskreuz. Bewege den Bügel, um die Sonne von Osten (= Sonnenaufgang) bis in den Westen (= Sonnenuntergang) wandern zu lassen. Beobachte dabei den Schatten.

Stelle die Sommersonne auf 12:00 Uhr. Wie verändert sich der Schatten des Stabes, wenn du andere Jahreszeiten einstellst?

---



---

Fülle die Tabelle aus:

ungefähre Uhrzeit	Winter	Frühling/Herbst
Aufgang	Uhr	Uhr
Untergang	Uhr	Uhr

Was fällt dir auf, wenn du die Uhrzeiten des Sonnenauf- und untergangs vergleichst?

---



---

Wie verändert sich der Sonnenauf- und untergang im Sommer?

---



---



### Gleiche Zeiten Bahn

Einer hält die Kugel auf der linken Seite fest und einer die Kugel auf der rechten Seite. Lasst die Kugeln nun genau GLEICHZEITIG los.

Wichtig: Gebt der Kugel dabei keinen Schubs, nehmt nur die Hand weg!

Wo treffen sich die Kugeln? Zeichnet ein an welcher Position die Kugeln starten und wo sie sich treffen.



Nun darf sich jede Seite eine eigene Position aussuchen. Lasst sie wieder GLEICHZEITIG los und zeichnet es ein.



Was beobachtet ihr?

---



---