

ZEIT DETEKTIVE.

3. – 5. Jahrgang.

Bitte laden Sie sich immer die aktuelle Entdeckertour unter www.phaeno.de/entdeckertouren herunter!

Teamname



Vorwärts-Rückwärts-Sprechen

Kennst du Palindrome? Das sind Wörter, die du vorwärts genauso wie rückwärts lesen kannst! Auf der Karte über dem Bildschirm findest du Beispiele. Klingen sie auch wirklich gleich, wenn du sie aussprichst und dann rückwärts abspielst?

Suche dir aus jeder Spalte ein Beispiel aus und sprich sie in das Mikrofon.

Was fällt dir auf?

Halte dir die Ohren zu, während jemand aus deiner Gruppe einen Namen aufnimmt. Kannst du den Namen erkennen, wenn dieser rückwärts abgespielt wird?

Ja
 Schwer
 Nein



Verwesung

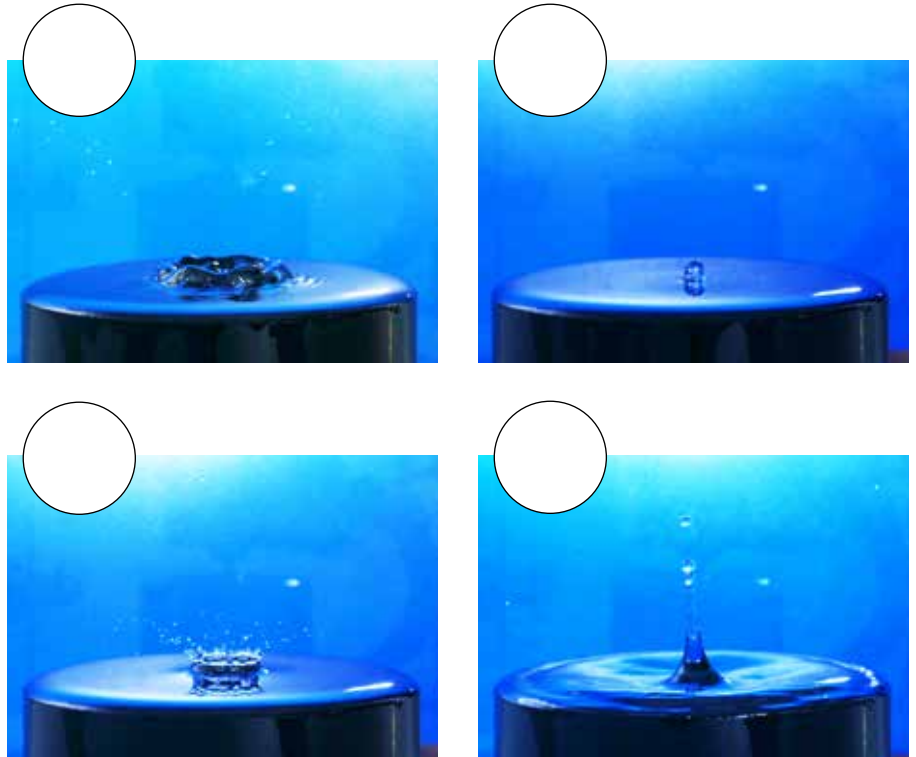
Dreht den Regler so lange rückwärts, bis ihr erkennen könnt, welches Tier hier von den Speckkäfern zersetzt wurde.

Tier:



Wassertropfen-Fotografie

Bringe die Fotografien der Wasserbilder in die richtige Reihenfolge, in dem du die Zahlen von 1 bis 4 in die Kreise schreibst.



Vorwärts-Rückwärts

Auf der Leinwand wird dir angezeigt, wann die Aufnahme beginnt. Lasse dann dieses Blattpapier fallen. Warte ab, was passiert.

Lass dir noch andere Bewegungen einfallen, die rückwärts gezeigt in Wirklichkeit so nicht passieren, und probiere sie aus! Was hast du ausprobiert?



Gleiche Zeiten Bahn

Einer hält die Kugel auf der linken Seite fest und einer die Kugel auf der rechten Seite. Lasst die Kugeln nun genau GLEICHZEITIG los.

Wichtig: Gebt der Kugel dabei keinen Schubs, nehmt nur die Hand weg!

Wo treffen sich die Kugeln? Zeichnet ein an welcher Position die Kugeln starten und wo sie sich treffen.



Nun darf sich jede Seite eine eigene Position aussuchen. Lasst sie wieder GLEICHZEITIG los und zeichnet es ein.

Was beobachtet ihr?





Verzögerung

Stelle auf 1 Sekunde Verzögerung ein. Schau auf den Monitor. Male nun ein Bild (z. B. Auto, Haus, Blume, Baum,...).
Wie beurteilst du dein Ergebnis?

Wiederhole den Versuch mit deinem eigenen Namen.
Versuche es anschließend mit geschlossenen Augen. Was gelingt dir besser?
